

# LOIS À DENSITÉ (PARTIE 1)

## THÉORIE + LES LOIS UNIFORMES

I. Loi à densité : la théorie	1
I.1 Variable aléatoire continue	1
I.2 Fonction de densité	2
I.3 Probabilité d'un événement	3
I.4 Espérance d'une v.a.r. continue	3
II. Les lois uniformes	4
II.1 La loi uniforme standard	4
II.2 Loi uniforme sur $[a ; b]$	4
II.3 Espérance d'une loi uniforme	4

### I. Loi à densité : la théorie

#### I.1 Variable aléatoire continue

DÉFINITIONS . Soit  $\Omega$  l'univers d'une expérience aléatoire.  
 Une **variable aléatoire** est une fonction définie sur  $\Omega$  et à valeurs dans  $\mathbb{R}$ . On la note souvent  $X$ .  
 Une variable aléatoire qui peut prendre toutes les valeurs d'un intervalle  $I$  de  $\mathbb{R}$  est dite **continue**.

#### Exemples :

- Un joueur lance un dé équilibré à six faces. S'il obtient 1, 2 ou 3, il perd 5 €. S'il obtient 4 ou 5, il gagne 1 €. S'il obtient 6, il gagne 10 €. On peut définir la variable aléatoire « gain algébrique »  $X$  du joueur. Cette v.a.r. (**variable aléatoire réelle**) est définie sur l'univers  $\Omega = \{1 ; 2 ; 3 ; 4 ; 5 ; 6\}$ , et  $X(\Omega) = \{-5 ; 1 ; 10\}$ . C'est donc une v.a.r. **discrète**.
- Exemples de variables aléatoires **continues** :
  - Variable correspondant à la taille d'un élève
  - Variable correspondant à la longueur d'un train,
  - Variable correspondant au temps d'attente à une caisse
  - Variable correspondant à la durée de vie d'une personne dans une ville donnée
  - Variable correspondant au poids à la naissance d'un bébé, exprimé en kg
  - La v.a.r. égale à la durée de fonctionnement d'une ampoule électrique (en heures)
  - La v.a.r. égale à la durée de communication téléphonique (en h) d'un 16-25 ans
  - L'instruction ALEA() sur un tableur (ou RAND# sur une calculatrice) donne un nombre au hasard compris entre 0 et 1. Ces instructions définissent une v.a. continue prenant ses valeurs dans  $[0 ; 1[$ .

## I.2 Fonction de densité

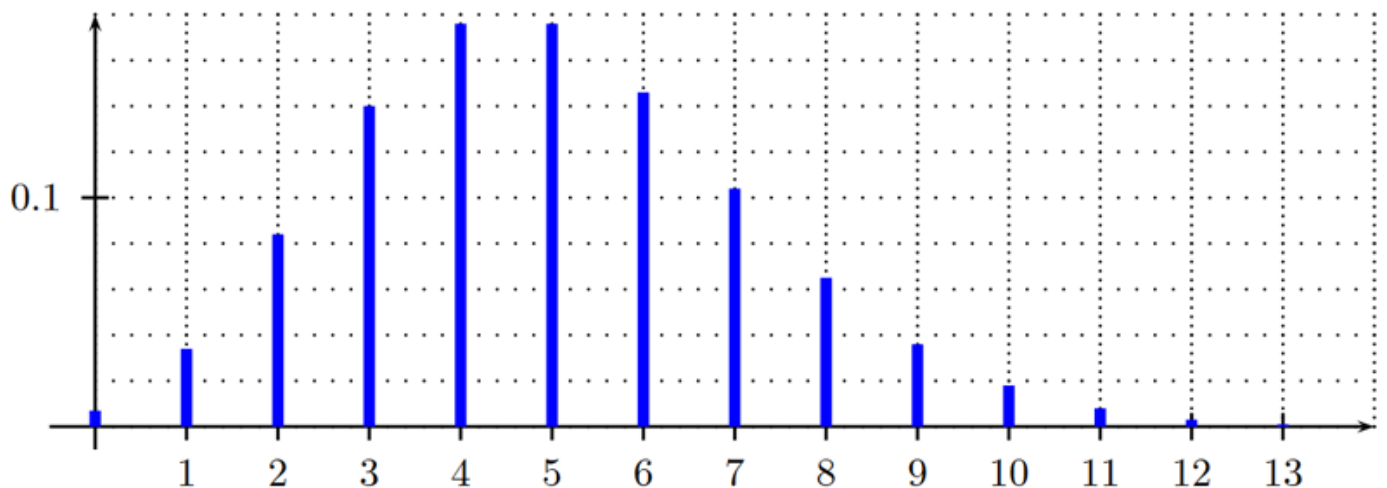
Pour une v.a.r. discrète, la loi de probabilité est généralement donnée sous la forme d'un tableau...

Valeurs de $X : x_i$	$x_1$	$x_2$	$x_3$	...	$x_n$
Probabilité : $p(X = x_i)$	$p_1$	$p_2$	$p_3$	...	$p_n$

... ou une formule, par exemple pour la loi binomiale  $\mathcal{B}(n; p)$  :  $p(X=k) = \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k}$ .

Pour une v.a.r. discrète, la loi de probabilité vérifie : pour tout  $i$ ,  $p(X=x_i) \geq 0$  ; et  $\sum_i p(X=x_i) = 1$ .

On peut par ailleurs représenter une telle loi par un diagramme en bâtons :



Par analogie, pour une v.a.r. continue, on utilisera des fonctions, continues à valeurs positives, et les probabilités des intervalles seront données par des aires, c'est-à-dire par des intégrales.

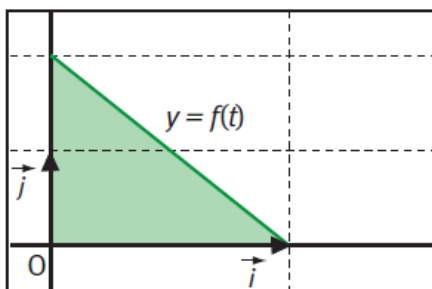
### DÉFINITION.

Soit  $I$  un intervalle. Une fonction  $f$  définie sur  $I$  est appelée **fonction de densité** sur  $I$  lorsque :

- $f$  est continue sur  $I$  (sauf éventuellement en un nombre fini de points)
- $f$  est positive sur  $I$
- $\int_I f(x) dx = 1$

(l'aire de la partie du plan délimitée par la courbe rep. de  $f$  et l'axe des abscisses est égale à 1 u.a.)

Attention :



Une fonction de densité peut prendre des valeurs supérieures à 1.

$f$  n'est pas une probabilité, mais une densité de probabilité.

### I.3 Probabilité d'un événement

#### DÉFINITION .

Soit  $\Omega$  l'univers d'une expérience aléatoire et  $I$  un intervalle.

Soit  $X$  une variable aléatoire continue de densité  $f$ , définie sur  $\Omega$  et à valeurs dans  $I$ .

Pour tout intervalle  $J$  inclus dans  $I$ , la probabilité de l'événement  $\{X \in J\}$  est l'aire du domaine suivant :  $\{M(x; y), x \in J \text{ et } 0 \leq y \leq f(x)\}$ .

Autrement dit : 
$$p(X \in J) = \int_J f(x) dx .$$

On admet que l'on peut prolonger la loi de probabilité à toute union finie d'intervalles de telle sorte que l'on ait la propriété :

#### PROPRIÉTÉ .

Si  $J$  et  $J'$  sont deux unions d'intervalles inclus dans  $I$ , on a :

$$p(X \in J \cup J') = p(X \in J) + p(X \in J') .$$

On obtient alors facilement :

#### PROPRIÉTÉS .

Soit  $X$  une variable aléatoire qui suit une loi de probabilité de fonction de densité  $f$  sur  $I$ .

- $\forall a \in I : p(X=a) = 0$  .
- Pour tous réels  $a$  et  $b$  de  $I$  tels que  $a < b$  :

$$p(X \in [a; b]) = p(X \in ]a; b]) = p(X \in [a; b[) = p(X \in ]a; b[) = \int_a^b f(x) dx .$$

**Démonstrations** : faciles

### I.4 Espérance d'une v.a.r. continue

Dans le cas d'une v.a.r. discrète, l'espérance est définie par :  $E(X) = \sum_{i=1}^n x_i p(X=x_i)$  .

Dans le cas d'une v.a.r. continue, cette somme n'a pas de sens, car la variable peut prendre une infinité de valeurs. On prolonge alors naturellement cette définition :

#### DÉFINITION .

Soit  $X$  une variable aléatoire qui suit une loi de probabilité de fonction de densité  $f$  sur  $I$ .

L'espérance de  $X$  est<sup>1</sup> : 
$$E(X) = \int_I x f(x) dx .$$

1 Bien sûr dans le cas où cette intégrale existe. Si par exemple  $I = [2; +\infty[$  et que  $\lim_{t \rightarrow +\infty} \int_2^t x f(x) dx$  n'existe pas, alors

$\int_I x f(x) dx$  n'a aucun sens et l'espérance n'existe pas.

## II. Les lois uniformes

### II.1 La loi uniforme standard

PROPRIÉTÉ .

La fonction constante  $f$  définie sur  $[0;1]$  par  $f(x)=1$  est une densité de probabilité.

Démonstration :

DÉFINITION .

On dit qu'une variable aléatoire  $X$  suit **la loi uniforme** sur l'intervalle  $[0;1]$  si sa densité est la fonction définie sur  $[0;1]$  par  $f(x)=1$ . On note  $X \sim \mathcal{U}([0;1])$ .

Exemple : On choisit un nombre au hasard dans  $[0;1]$ .

1. Quelle est la probabilité qu'il soit compris entre 0,2 et 0,25 ?
2. L'expression « compris entre 0,2 et 0,25 » peut être interprétée avec des inégalités strictes. Cela changera-t-il le résultat obtenu ?

### II.2 Loi uniforme sur $[a; b]$

PROPRIÉTÉ .

La fonction constante  $f$  définie sur  $[a;b]$  par  $f(x)=\frac{1}{b-a}$  est une densité de probabilité.

Démonstration :

DÉFINITION .

On dit qu'une variable aléatoire  $X$  suit **la loi uniforme** sur l'intervalle  $[a;b]$  si sa densité est la fonction définie sur  $[a;b]$  par  $f(x)=\frac{1}{b-a}$ . On note  $X \sim \mathcal{U}([a;b])$ .

Exemple : On choisit un nombre au hasard dans  $[0;100]$ .

Quelle est la probabilité qu'il soit compris entre 90 et 100 ?

### II.3 Espérance d'une loi uniforme

PROPRIÉTÉ .

L'espérance d'une v.a.r.  $X$  suivant une loi uniforme sur  $[a;b]$  est :

$$E(X) = \frac{a+b}{2} .$$

Démonstration : Il suffit de calculer  $\int_a^b x \frac{1}{b-a} dx$ .

