

Liste des thèmes proposés dans les pages *Vers le Grand Oral* du manuel

Page	Thème (en gras, les thèmes davantage développés)	Chapitres concernés (en surligné, le chapitre dans lequel le thème est présenté)	Autres disciplines de spécialité en lien
54	Diagrammes ensembliste	1	NSI, SI
54	Génétique et dénombrement	1 , 13	SVT
88	Comment empiler des sphères ?	2	Physique, Chimie
88	Se déplacer dans l'espace	2	SI
118	L'art de tailler des pierres	3 , 4	Physique, Arts
118	La géométrie moléculaire	3 , 4	Chimie
148	L'espace des couleurs	2, 3, 4	Physique, SVT, NSI, Arts
148	Trajectoire dans un champ de vecteurs	4 , 11	Physique
186	Suites et biodiversité	5 , 11	SVT
186	Vitesses de convergence	5 , 9	-
222	Comment comparer des infinis ?	6 , 5	-
222	Paradoxes, de Zénon à Cauchy	6	-
252	La convexité en économie	7	SES
252	Décrire un mouvement	2, 7	Physique
282	La mathématique des cordes	8	-
282	La recette des suites chaotiques	5, 8 , 14, 15	NSI
312	La décroissance radioactive	9 , 11	Physique, SVT
312	La mathématique des gammes musicales	5, 9	Physique, Arts
332	Les signaux sinusoïdaux	10	Physique, SI
332	L'acoustique	10	SVT, Physique, SI
362	La vitesse des réactions chimiques	9, 11	Chimie
362	Une vision globale de la biodiversité	11 , 13, 14	SVT
394	Comment calculer (ou non) une intégrale ?	12 , 13, 15	NSI
394	Peut-on « calculer » π ?	5, 10, 12	NSI
430	D'où vient le hasard ?	1, 13 , 15	SVT, NSI
430	Les problèmes de Monty Hall	13	-
460	L'art d'échantillonner	1, 13, 14	SVT, SES
460	La loi de Hardy-Weinberg	13, 14 , 15	SVT
480	Estimer une proportion	5, 14, 15	SES
480	Le maximum de vraisemblance	15	NSI
497	Des machines et des nombres	Algorithmique et programmation	SI, NSI
497	La simulation numérique	Algorithmique et programmation	-