

« Dieu sait quelles métaphysiques et géométries l'invention des miroirs  
et des vitres a pu engendrer chez les mouches ! »

Paul Valéry

I. Vecteurs, droites et plans de l'espace	1	II. Positions relatives de droites et plans	3
I.1 Vecteurs de l'espace	1	II.1 Positions relatives de deux droites	3
I.2 Droites de l'espace	2	II.2 Positions relatives de deux plans	4
I.3 Plans de l'espace	2	II.3 Positions relatives d'une droite et d'un plan	4
		III. Repères de l'espace	6

## Rappels de Première



cours → p.56

9 exercices corrigés → p.57

tsm-gvde-rap-fb

tsm-gvde-rap-sf

## I. Vecteurs, droites et plans de l'espace

### I.1 Vecteurs de l'espace

La notion de vecteur vue en géométrie plane se généralise à l'espace.

À tout couple (A;B) de points de l'espace, on associe le vecteur  $\overrightarrow{AB}$ , associé à la translation qui transforme A en B.

Dans l'espace, comme dans le plan, étant donné quatre points A, B, C et D, les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{CD}$  sont égaux si la translation qui transforme A en B transforme C en D, ce qui revient à dire que ABDC est un parallélogramme ou encore que (si  $A \neq B$  et  $C \neq D$ ) les trois conditions suivantes sont vérifiées :

- $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{CD}$  ont la même **direction** :  $(AB) \parallel (CD)$  ;
- $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{CD}$  ont le même **sens** ;
- $\overrightarrow{AM} = \vec{u}$  et  $\overrightarrow{CD}$  ont la même **norme** :  $AB = CD$ .

On a alors :

#### PROPRIÉTÉ

Pour tout point A de l'espace et tout vecteur  $\vec{u}$ , il existe un unique point M de l'espace tel que :

$$\overrightarrow{AM} = \vec{u} .$$

#### PROPRIÉTÉS ET DÉFINITIONS (ADMISES)

Les opérations sur les vecteurs de l'espace sont les mêmes que celles sur les vecteurs dans le plan.  
→ addition, relation de Chasles, vecteur nul, multiplication d'un vecteur par un réel, colinéarité...

### DÉFINITION

Tout vecteur de la forme  $\sum_{i=1}^n k_i \vec{u}_i$  est appelé *combinaison linéaire* des vecteurs  $\vec{u}_1, \vec{u}_2, \dots, \vec{u}_n$ .

### EXEMPLE A.1

MNPR est un tétraèdre. S est le point de l'espace tel que  $\vec{MS} = \frac{1}{2}\vec{MR} + \frac{1}{4}\vec{RN}$ .

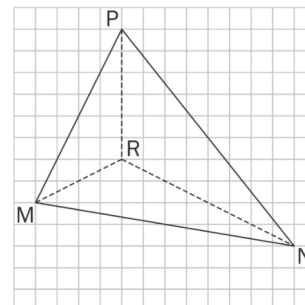
U et T sont les points tels que  $\vec{PT} = \frac{3}{4}\vec{PM}$  et  $\vec{PU} = \frac{3}{4}\vec{PR} + \frac{3}{4}\vec{PN}$ .

a. Placer les points S, T et U.

b. Exprimer  $\vec{MS}$  en fonction de  $\vec{PM}$ ,  $\vec{PR}$  et  $\vec{PN}$ .

c. Montrer que  $\vec{TS} = -\frac{1}{4}\vec{PM} + \frac{1}{4}\vec{PR} + \frac{1}{4}\vec{PN}$ .

d. En déduire une expression de  $\vec{TU}$  en fonction de  $\vec{TS}$ .



p. 61 SF1

## I.2 Droites de l'espace

### DÉFINITION

Soient A et B deux points distincts de l'espace.

La *droite* (AB) est l'ensemble des points M tels que  $\vec{AM}$  et  $\vec{AB}$  sont colinéaires :

$$(AB) = \{M, \exists k \in \mathbb{R}, \vec{AM} = k \vec{AB}\}.$$

## I.3 Plans de l'espace

### DÉFINITION

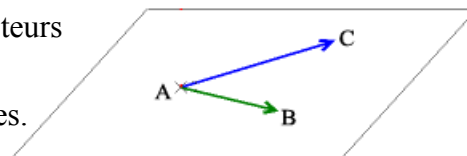
Soient A, B et C trois points non alignés de l'espace. Le *plan* (ABC) est l'ensemble des points M tels que :  $\vec{AM}$  est combinaison linéaire de  $\vec{AB}$  et  $\vec{AC}$ .

$$(ABC) = \{M, \exists (x, y) \in \mathbb{R}^2, \vec{AM} = x \vec{AB} + y \vec{AC}\}.$$

On dit que  $\vec{AB}$  et  $\vec{AC}$  sont des *vecteurs directeurs* du plan (ABC).

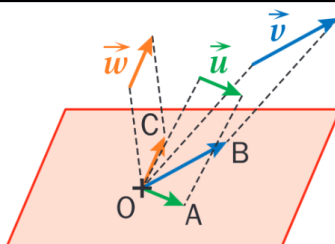
**REMARQUES** : – un plan possède une infinité de couples de vecteurs directeurs, qui définissent sa direction ;

– un plan peut être défini par un point et deux vecteurs non colinéaires.



### DÉFINITION

Trois vecteurs sont dits *coplanaires* s'ils possèdent un représentant dans un même plan.



Hatier, Variations, éd. 2016

## PROPRIÉTÉ

Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs non colinéaires. Les vecteurs  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  sont coplanaires si et seulement si  $\vec{w}$  est combinaison linéaire de  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ .

### Démonstration :

Soit O un point, et les points A, B et C tels que :  $\vec{OA}=\vec{u}$ ,  $\vec{OB}=\vec{v}$  et  $\vec{OC}=\vec{w}$ .

$\vec{u}$  et  $\vec{v}$  ne sont pas colinéaires, donc O, A et B ne sont pas alignés et forment un plan.

$\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  sont coplanaires  $\Leftrightarrow$  O, A, B et C sont coplanaires  $\Leftrightarrow C \in (OAB)$

$\Leftrightarrow$  il existe des réels  $x$  et  $y$  tels que  $\vec{OC}=x\vec{OA}+y\vec{OB}$

$\Leftrightarrow$  il existe des réels  $x$  et  $y$  tels que  $\vec{w}=x\vec{u}+y\vec{v}$ .

### EXEMPLE A2

ABCD est un pavé droit de centre O.

I et J sont les centres respectifs des faces AEHD et BFGC.

K est le milieu de [EF] et M celui de [EK].

L est le symétrique de O par rapport à K.

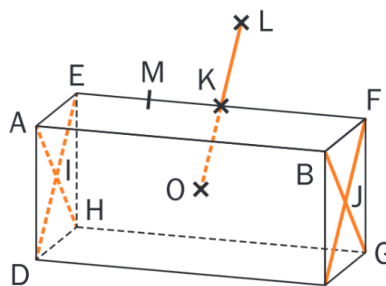
1. Montrer que I, M et L sont alignés.

2. a. Montrer qu'il existe deux nombres réels  $a$  et  $b$  tels que  $\vec{CL}=a\vec{JF}+b\vec{CI}$ .

b. Que peut-on conclure sur  $\vec{CL}$ ,  $\vec{CI}$  et  $\vec{JF}$ .

3. Démontrer que  $\vec{CL}$ ,  $\vec{CI}$  et  $\vec{CJ}$  sont coplanaires.

4. Conclure sur la position des points C, I, L et J.



p. 63 SF2

## II. Positions relatives de droites et plans

### II.1 Positions relatives de deux droites

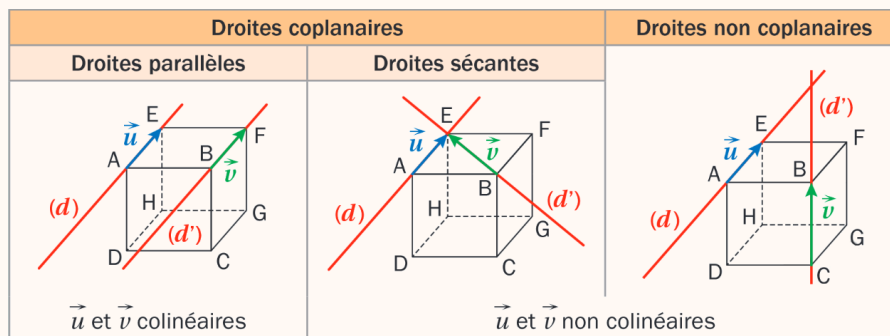
#### DÉFINITIONS

Deux droites de l'espace sont dites :

- **coplanaires** si elles sont contenues dans le même plan ;
- **parallèles** si elles sont contenues dans le même plan et si elles sont parallèles dans ce plan ;
- **non coplanaires** s'il n'existe aucun plan contenant ces deux droites.

#### PROPRIÉTÉ (ADMISE)

Soient  $(d)$  et  $(d')$  deux droites distinctes. Les configurations suivantes sont les seules possibles :



Hatier, Variations, éd. 2016

## II.2 Positions relatives de deux plans

### PROPRIÉTÉ (ADMISE)

Soient  $P$  et  $Q$  deux plans distincts. Les configurations suivantes sont les seules possibles :

- les plans ont un point commun, alors ils sont *sécants* suivant une droite passant par ce point<sup>1</sup>;
- ils n'ont aucun point commun, alors ils sont *parallèles*.



### PROPRIÉTÉ (ADMISE)

Deux plans dirigés par un même couple de vecteurs non colinéaires sont parallèles.

## II.3 Positions relatives d'une droite et d'un plan

### PROPRIÉTÉ (ADMISE)

Soient  $\mathcal{P}$  un plan et  $(d)$  une droite de l'espace. Les configurations suivantes sont les seules possibles :

Droite et plan parallèles	Droite et plan sécants
<p style="text-align: center;"><math>\vec{u}, \vec{v}</math> et <math>\vec{w}</math> coplanaires</p>	<p style="text-align: center;"><math>\vec{u}, \vec{v}</math> et <math>\vec{w}</math> non coplanaires</p>

Hatier, Variations, éd. 2016

### EXEMPLE A3

ABCDEFGH est un cube.

1. M est le milieu de [EF] et N est le symétrique de M par rapport à E.

Faire une figure et montrer que (MGC) et (NHD) sont parallèles.

2. I et J sont les points de l'espace tels que  $\vec{AI} = \frac{1}{4}\vec{AB}$  et  $\vec{HJ} = \frac{3}{4}\vec{HE}$ .

On admet que  $\vec{EJ} = \vec{EH} + \frac{3}{4}\vec{HE} = \frac{1}{4}\vec{EH}$ .

a. Montrer que  $\vec{IJ} = \frac{1}{4}\vec{BD} + \vec{BF}$ .

b. En déduire la position de la droite (IJ) par rapport au plan (FDB).



Corrigé en vidéo :

[mathemathieu.fr/tsm-gvde-exa3](http://mathemathieu.fr/tsm-gvde-exa3)



p. 65 SF3

<sup>1</sup> Ainsi, deux plans distincts qui ont 2 points communs sont sécants suivant la droite définie par ces deux points.

### EXEMPLE C1

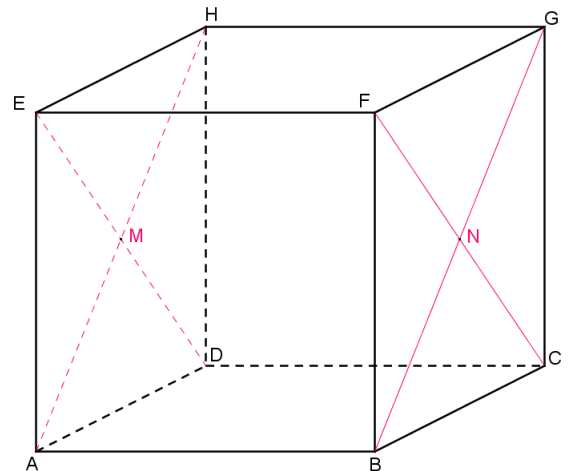
On considère un cube ABCDEFGH.

Sur la représentation du cube en perspective cavalière ci-contre, on a dessiné le point M, centre du carré ADHE, et le point N, centre du carré BCGF.

#### Partie A

Pour chaque proposition, dire si elle vous semble vraie ou fausse, en cochant une des cases.

(AB) et (EH) sont coplanaires	<input type="checkbox"/> vrai	<input type="checkbox"/> faux
(AH) et (DG) sont sécantes	<input type="checkbox"/> vrai	<input type="checkbox"/> faux
(AN) et (EN) sont coplanaires	<input type="checkbox"/> vrai	<input type="checkbox"/> faux
(AB) et (GF) sont parallèles	<input type="checkbox"/> vrai	<input type="checkbox"/> faux
(DG) et (EM) sont sécantes	<input type="checkbox"/> vrai	<input type="checkbox"/> faux
(BH) et (NA) sont coplanaires	<input type="checkbox"/> vrai	<input type="checkbox"/> faux



#### Partie B

Compléter le tableau ci-dessous, en indiquant l'ensemble d'intersection des deux plans.

Une réponse fausse n'enlève pas de point.

Exemple : les plans (HGF) et (FGC) sont sécants en (FG) ; leur ensemble d'intersection est donc la droite (FG).

intersection ↗	$\emptyset$	un point	une droite	un plan
(HGF) et (FGC)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> (FG)	<input type="checkbox"/>
(EGH) et (FBH)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
(MEH) et (FBN)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
(MDH) et (HEA)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
(HGA) et (EFD)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Même consigne, cette fois en indiquant l'ensemble d'intersection de la droite et du plan.

(AE) et (BGH)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
(DM) et (DCG)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
(EF) et (HGF)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
(AC) et (EFG)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

### III. Repères de l'espace

#### DÉFINITION

Une **base** de l'espace est un triplet de vecteurs non coplanaires.

Un **repère** de l'espace est formé d'un point (origine du repère) et d'une base.

On le note souvent  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .

#### PROPRIÉTÉ

Soit  $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  une base de l'espace. Pour tout vecteur  $\vec{u}$  de l'espace, il existe un unique triplet  $(x; y; z)$  de nombres réels tels que :  $\vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$ .

Autrement dit, tout vecteur de l'espace peut se décomposer suivant trois vecteurs non coplanaires.

#### DÉFINITIONS

On dit que  $(x; y; z)$  sont les **coordonnées** du vecteur  $\vec{u}$  dans la base  $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .

Dans le repère  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ , si  $\vec{u} = \overrightarrow{OM}$ , on dit que  $x$  est l'**abscisse**,  $y$  est l'**ordonnée** et  $z$  est la **cote** du point M.

#### Démonstration :



Démonstration en vidéo (< 10 min) :  
[mathemathieu.fr/tsm-gvde-demo-repere](http://mathemathieu.fr/tsm-gvde-demo-repere)

ou



p. 68

#### REMARQUES :

- Lorsque trois vecteurs  $\vec{i}$ ,  $\vec{j}$  et  $\vec{k}$  ne sont pas coplanaires, aucun de ces trois vecteurs n'est combinaison linéaire des deux autres (par exemple, il n'existe pas deux réels  $x$  et  $y$  tels que  $\vec{k} = x\vec{i} + y\vec{j}$ ). On dit alors que  $\vec{i}$ ,  $\vec{j}$ , et  $\vec{k}$  forment une **famille libre** ou que les vecteurs sont **linéairement indépendants**.
- Dans le cas où des vecteurs ne sont pas linéairement indépendants, on dit qu'ils sont **linéairement dépendants**, ou qu'ils forment une **famille liée**.
- Ces notions abordées constituent les fondements de l'**algèbre linéaire**, très largement développés dans l'enseignement supérieur.

Tous les résultats de la géométrie plane concernant les coordonnées s'étendent à l'espace par l'adjonction d'une troisième coordonnée :

#### PROPRIÉTÉS

Soit un repère quelconque de l'espace.

- Si  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  ont pour coordonnées respectives  $(x; y; z)$  et  $(x'; y'; z')$  alors :
  - pour tout réel  $\lambda$ , le vecteur  $\lambda\vec{u}$  a pour coordonnées  $(\lambda x; \lambda y; \lambda z)$
  - le vecteur  $\vec{u} + \vec{v}$  a pour coordonnées  $(x + x'; y + y'; z + z')$ .
- Si A et B sont deux points de coordonnées respectives  $(x_A; y_A; z_A)$  et  $(x_B; y_B; z_B)$  alors :
  - le vecteur  $\overrightarrow{AB}$  a pour coordonnées  $(x_B - x_A; y_B - y_A; z_B - z_A)$
  - le milieu I du segment [AB] a pour coordonnées  $\left( \frac{x_B + x_A}{2}; \frac{y_B + y_A}{2}; \frac{z_B + z_A}{2} \right)$ .

**Quelques démonstrations** : on note  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  le repère.

•  $\vec{AB} = \vec{OB} - \vec{OA} = (x_B \vec{i} + y_B \vec{j} + z_B \vec{k}) - (x_A \vec{i} + y_A \vec{j} + z_A \vec{k}) = (x_B - x_A) \vec{i} + (y_B - y_A) \vec{j} + (z_B - z_A) \vec{k}$   
d'où les coordonnées du vecteur  $\vec{AB}$ .

• Pour tout point M de l'espace :  $\vec{MA} + \vec{MB} = 2 \vec{MI}$  (facile... avec la relation de Chasles)

donc avec  $M=O$  :  $\frac{1}{2}(\vec{OA} + \vec{OB}) = \vec{OI}$

donc  $\frac{1}{2}(x_A \vec{i} + y_A \vec{j} + z_A \vec{k} + x_B \vec{i} + y_B \vec{j} + z_B \vec{k}) = x_I \vec{i} + y_I \vec{j} + z_I \vec{k}$

donc  $\frac{x_A + x_B}{2} \vec{i} + \frac{y_A + y_B}{2} \vec{j} + \frac{z_A + z_B}{2} \vec{k} = x_I \vec{i} + y_I \vec{j} + z_I \vec{k}$

d'où la propriété du milieu.

#### EXEMPLE A4



p. 67 SF4

$A(-2; 8; 9)$ ,  $B(-4; 4; 5)$ ,  $C(0; 4; -3)$ ,  $D(-8; 6; 7)$  et  $E(1; -2; 3)$  sont des points de l'espace muni d'un repère  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ . On note I et J les milieux respectifs de [AB] et [DC].

- Les points A, B et C sont-ils alignés ?
- Calculer les coordonnées des points I et J.
- Calculer les coordonnées du point L tel que  $\vec{BL} = \frac{1}{4} \vec{BC}$ .
- Montrer que I, J, L et E sont coplanaires.

#### EXEMPLE A5

tsm-gvde-exa5-cor

Dans un cube ABCDEFGH, démontrer que le point P symétrique de D par rapport à C appartient au plan (BEG) en utilisant :

- le calcul vectoriel.
- les coordonnées.
- des positions relatives.

### → BILAN DU CHAPITRE & TRAVAIL EN AUTONOMIE ←



- Fiche bilan → p.70
- QCM 13 questions corrigées → p.71
- Exercices corrigés → 35 à 45 p.72
- 2 exercices type Bac guidés & corrigés → 152 et 153 p.86

• Méthodes et exercices corrigés en vidéo :

→ maths-et-tiques : [tsm-gvde-ym](http://tsm-gvde-ym)